

## ★ 1週間で「できる人になる」予定表

	1 日 目	2 日 目	3 日 目	4 日 目	5 日 目	6 日 目	7 日 目
思考と意思決定	1. 仮説検証サイクル	○					
	2. 重要度・緊急度マトリックス	○					
	3. 帰納法		○				
	4. 演繹法		○				
	5. MECE		○				
	6. ピラミッド・ストラクチャー		○				
	7. システム1とシステム2			○			
	8. 6つの影響力			○			
計画	1. PDCA		○				
	2. 手順計画・工数計画・日程計画		○				
	3. SMART			○			
	4. 5W1H			○			
問題解決・改善	1. ECRSの原則			○			
	2. 生産性			○			
	3. 80対20の法則			○			
	4. 因果関係の3原則			○			
	5. 三現主義				○		
	6. ダラリの原則				○		
	7. 5S				○		
	8. 価値式				○		

	1 日 目	2 日 目	3 日 目	4 日 目	5 日 目	6 日 目	7 日 目
コミュニケーション	1. AIM	○					
	2. PREP	○					
	3. SUCCESSの法則				○		
	4. 3つの交渉パターン				○		
	5. 交渉の4つのステップ				○		
	6. 3つの説得技法	○					
	7. 説得への4つの心理抵抗				○		
アイデア発想	1. SCAMPER					○	
	2. 類比法					○	
	3. シックナハット法					○	
キャリア形成	1. ビッグ・ファイブ					○	
	2. GRIT (やり抜く力)					○	
	3. 7・2・1の法則					○	
	4. 原因帰属理論					○	
	5. 計画された偶発性理論					○	
付録	経営戦略・マーケティング				○		

当初、「2時間でわかって、1週間でできる人になる」という目指し方にしましたが、時間が2つあるのは意味がわかりにくくなることから、1週間の表は割愛させていただきました。ただ、1週間のスケジュール自体は有効ですので、読者の求めに応じてダウンロードできるようにしました。